Gallia

Bertrand Asseray & Pierre Borgnat & Jean-Yves Moyen

11 novembre 2002

Règles

Les règles sont basiquement les mêmes que celles d'Hispannia (AWE). Les principales modifications sont les suivantes :

- Les peuples peuvent marquer des points de kill en défense.
- Le revenu des provinces Ile de France, Orléannais, Bordeaux, Toulouse, Rouen, Anjou, Brabant et Aix est divisé par deux tant qu'il n'y a pas de chateau dedans.
- Archers longs. Quand il y a un combat dans lequel participent un ou plusieurs archers longs contre un ou plus chevalier, chaque archer long a la possibilité de tirer une fois sur un chevalier avant le début du combat. Ce tir touche sur 7-10, sans modifications dues au fleuve ou à la montagne, avec le bonus d'un éventuel chef. Un chevalier touché par ces tirs meure de suite (pas de blessure). Une fois tous les tirs des archers résolus, le combat commence normalement. Les archers se battent comme de l'infanterie normale, l'éventuel bonus d'un fleuve s'applique au premier round du combat, il n'y a pas de retraite possible avant qu'au moins un round de combat normal n'ait eu lieu.
- Légions vétérans. En plus de ses légions normales, le romain dispose de deux légions de vétérans (la IX et la X). Ces légions doivent toujours rester empilées avec César. Elles ont un bonus de 2 au dé pour toucher (en plus du bonus dû au chef), et un malus de 1 pour se faire toucher (donc elles touchent sur 4-10 en plaine, 5-10 en montagne et se font toucher sur 9-10 partout).
- Évènemments spéciaux. Il y a tout un tas d'évènements spéciaux qui sont décrits plus amplement dans la section les concernants (traité de Verdun, monarchie élective, croisade contre les albigeois)

Carte

Bon, j'ai la flemme d'aller chercher une jolie image sur le net et de jouer à Photoshop alors je donne juste la matrice de connectivité.

Province (**Province de montagne**) (revenu) : Provinces adjacentes, *Provinces adjacentes par fleuve.*

La carte est découpée en 5 grandes régions : Bretagne, Francia (Nord de la Loire et Ouest de la Saone), Belgique (Est de la Saône), Sud-Est, Aquitaine (Sud de la Loire et Ouest du Rhône). Plus 7 provinces étrangères et 3 provinces maritimes.

Il y a un point quadruple (pas de passage en diagonale) : Dijon/Lorraine/Besançon/Morvan.

Il y a un détroit entre Calais et l'Angleterre, il coûte un point de mouvement à traverser (pour ceux qui peuvent).

Bretagne (3 provinces)

- **Armor** (1) : St Malo, Nantes, Manche, Atlantique.
- **St Malo** (1) : Armor, Nantes, Anjou, Cotentin, Manche.
- Nantes (2) : *Poitou*, Anjou, St Malo, Armor, Atlantique.

Francia (13 provinces)

- Cotentin (2) : St Malo, Anjou, Normandie, Manche.

- Normandie (1) : Cotentin, Anjou, Orléannais, *Rouen*, Manche.
- Rouen (2) : *Normandie*, *Orléannais*, Ile de France, Picardie, Manche.
- Picardie (1) : Rouen, Ile de France, Artois, Brabant, Calais, Manche.
- Calais (1) : Picardie, Brabant, Manche, Angleterre.
- Artois (1) : Picardie, Ile de France, Champagne, Lorraine, Palatinat, Liège, Brabant.
- Champagne (3) : Artois, Ile de France, *Orléannais*, Dijon, Lorraine.
- Ile de France (6) : Picardie, Rouen, *Orléannais*, Champagne, Artois.
- Anjou (2) : Nantes, *Poitou*, *Tourraine*, Orléannais, Normandie, Cotentin, St Malo.
- Orléannais (4) : Normandie, Anjou, *Tourraine*, *Berry*, Nivernais, Dijon, *Champagne*, *Ile de France*, *Rouen*.
- Dijon (1) : Orléannais, Nivernais, Morvan, Lorraine, Champagne.
- Nivernais (1) : *Berry*, Bourbonnais, Morvan, Dijon, Orléannais.
- Morvan (2) : Nivernais, Bourbonnais, Lyonnais, Franche-Comté, Besançon, Dijon.

Belgique (6 provinces)

- Brabant (3) : Calais, Picardie, Artois, Liège, *Pays-Bas*, Manche.
- Liège (1) : Brabant, Artois, Palatinat, Aix, *Pays-Bas*.
- Aix (2) : Liège, Palatinat, *Germanie*, *Pays-Bas*.
- Palatinat (1) : Aix, Liège, Artois, Lorraine, Alsace, *Germanie*.
- Lorraine (1) : Champagne, Dijon, Besançon, Alsace, Palatinat, Artois.
- Alsace (2) : Palatinat, Lorraine, Besançon, *Germanie*.

Sud-Est (7 provinces)

- Besançon (1) : Alsace, Lorraine, Morvan, Franche-Comté, Helvétie, *Germanie*.
- **Helvétie** (1) : Besançon, Franche-Comté, *Savoie*, Cisalpine, *Germanie*.
- Franche-Comté (1) : Helvétie, Besançon, Morvan, Lyonnais, *Dauphiné*, *Savoie*.
- **Savoie** (1) : *Helvétie*, *Franche-Comté*, Dauphiné, Alpes Cottiennes, Cisalpine.
- Dauphiné (1) : Savoie, *Franche-Comté*, *Lyonnais*, *Nîmes*, Provence, Alpes Cottiennes.
- **Alpes Cottiennes** (1) : Savoie, Dauphiné, Provence, Cisalpine.
- **Provence** (2) : Alpes Cottiennes, Dauphiné, *Nîmes*, Méditerrannée, Cisalpine.

Aquitaine (17 provinces)

- Poitou (1) : Saintonge, Limousin, Tourraine, *Anjou*, *Nantes*, Atlantique.
- Tourraine (2) : Poitou, Saintonge, Limousin, Berry, *Orléannais*, *Anjou*.
- Berry (2) : Tourraine, Limousin, Bourbonnais, *Nivernais*, *Orléannais*.
- Saintonge (1) : *Bordeaux*, Quercy, Limousin, Tourraine, Poitou, Atlantique.
- **Limousin** (1) : Berry, Tourraine, Saintonge, Quercy, Auvergne, Bourbonnais.
- **Bourbonnais** (1/2) : Berry, Limousin, Auvergne, Lyonnais, Morvan, Nivernais.
- Bordeaux (3) : Guyenne, *Quercy*, *Saintonge*, Atlantique.
- Quercy (2) : *Bordeaux*, *Guyenne*, Toulouse, Auvergne, Limousin, Saintonge.
- **Auvergne** (1) : Limousin, Quercy, Toulouse, Cevennes, Lyonnais, Bourbonnais.
- Lyonnais (3) : Bourbonais, Auvergne, Cevennes, Nîmes, *Dauphiné*, Franche-Comté, Morvan.
- Nîmes (1) : *Provence*, *Dauphiné*, Lyonnais, Cevennes, Languedoc, Méditerrannée.
- Languedoc (1) : Nîmes, Cevennes, Toulouse, Roussillon.
- Toulouse (3) : Cevennes, Auvergne, Quercy, *Guyenne*, *Foix*, *Roussillon*, Languedoc.
- **Cevennes** (1/2) : Nîmes, Lyonnais, Auvergne, Toulouse, Languedoc.
- Roussillon (1) : Languedoc, *Toulouse*, Foix, Aragon, Méditerrannée.
- Foix (2) : Roussillon, *Toulouse*, Guyenne, Castille, Aragon.
- Guyenne (1) : Foix, *Toulouse*, *Quercy*, Bordeaux, Atlantique, Castille.

Étranger (7 provinces)

- Angleterre : Calais.
- Castille : Aragon, Foix, Guyenne.
- Aragon : Roussillon, Foix, Castille.
- Gaule Cisalpine : Provence, Alpes Cottiennes, Savoie, Helvétie, Germanie.
- Germanie : *Aix*, *Palatinat*, *Alsace*, *Besançon*, *Helvétie*, Cisalpine, Pays-Bas.
- Pays-Bas : *Brabant*, *Liège*, *Aix*, Germanie.
- **Corse** (1/2) : Méditerrannée.

Mers (3)

- Manche : Brabant, Calais, Picardie, Rouen, Normandie, Cotentin, St Malo, Armor.
- Atlantique : Armor, Nantes, Poitou, Saintonge, Bordeaux, Guyenne.
- Méditerrannée : Roussillon, Languedoc, Nîmes, Provence.

Peuples

Liste des peuples par joueur

- joueur A ("Rome-Bourgogne") : Rome, Gallo-romains, Burgondes, Bourgogne, Sarrasins.
- joueur B ("Cocorico") : Arvernes, Suève, Francs, Français.
- joueur C ("Anglais") : Aquitanii, Belges, Teutons, Alains, Vikings, Aquitains, Anglais.
- joueur D ("Italo-Allemand") : Éduens, Armoricain, Hun, Wisigoth, Toulouse, Bretons, Empire.

Ordre du tour, pions max

- Rome : 25 légions, 2 légions vétérans, 40 forts.
- Gallo-romain : 10 inf.
- Belge : 10 inf.
- Éduen : 15 inf.
- Aquitanii : 7 inf.
- Armoricain : 9 inf.
- Arverne : 11 inf.
- Teutons : 6 inf.
- Hun : 6 inf.
- Wisigoth : 25 inf, 2 chateaux.
- Burgonde : 14 inf.
- Sarrasins : 6 inf.
- Francs : 35 inf, 8 chateaux.
- Alain : 12 inf.
- Suève : 12 inf.
- Vikings : 8 inf, 2 chateaux, 1 chevalier.
- Toulouse : 7 inf, 2 chateaux, 2 chevaliers.
- Bourgogne : 20 inf, 3 chateaux (4 à partir du T15), 4 chevaliers (6 à partir du T15).
- Empire : 20 inf, 3 chateaux, 4 chevaliers.
- Aquitain : 20 inf, 3 chateaux, 4 chevaliers.
- Anglais : 20 inf, 6 chateaux, 6 chevaliers (8 à partir du T14).
- Breton : 7 inf, 1 chateau, 2 chevaliers.
- Français : 25 inf, 10 chateaux, 8 chevaliers (10 à partir du T14).

Table de l'avenir

Placement initial

- Belge : Brabant, Calais, Artois, Picardie, Aix, Liège, Palatinat, Lorraine, Alsace.
- Éduen : Orléannais, Besançon, Dijon, Nivernais, Franche-Comté, Rouen, Normandie, Ile de France, Champagne, Morvan.
- Armoricain : Armor, Nantes, St Malo, Anjou, Cotentin, Poitou.
- Arverne : Berry, Limousin, Auvergne (2 pions), Cevennes, Tourraine, Bourbonnais (2 pions).
- Aquitanii : Bordeaux (2 pions), Guyenne, Foix, Quercy.
- Rome : Nîmes (1 fort), Provence (1 fort), Lyonnais (1 fort, 10 légions, 2 vétérans, César), Dauphiné (1 fort, 5 légions), Languedoc (1 fort), Roussillon (1 fort), Toulouse (1 fort, 5 légions).

Tour 1 (de -80 à -55)

Rome : Invasion, forts dans les provinces traversées. **Arverne** : Vercingétorix, 2 infanteries.

Tour 2 (de -55 à 75)

Rome : César, fougue, min 15 légions dans provinces initiales, forts. PV pour tous

Tour 3 (de 350 à 410)

Wisigoth : 8 inf et Alaric en Cisalpine. **Francs** : 6 inf en Pays-Bas. **Alain** : 12 inf et Ataces en Germanie, mouvement spécial, Invasion. **Suève** : 12 inf et Hermerich en Germanie, mouvement spécial, Invasion. **Huns** : Attila et 6 inf en Germanie, Invasion.

Tour 4 (de 410 à 481)

Rome : Aetius. **Wisigoth** : Euric dans une province, Theodoric et 10 inf en Cisalpine, Invasion, pas de limite d'empilement avec les chefs au premier mouvement. **Burgondes** : 12 inf en Germanie, Invasion. **Francs** : 15 inf en Pays-Bas, 3 chateaux à la fin du tour. PV pour tous.

Tour 5 (de 481 à 511)

Wisigoth : PV de passage en Espagne. **Francs** : Clovis, 10 inf en Pays-Bas, zèle religieux, 3 chateaux à la fin du tour.
Fin : Suèves, Huns et Alains disparaissent.

Tour 6 (de 511 à 843)

Vikings : 4 raideurs en Manche, 4 raideurs en Atlantique, 3 raideurs en Méditerrannée, PV. **Sarrasins** : 6 inf et Abd El Rahman en Aragon, fougue, PV. **Francs** : Charlemagne, Roland, fougue pour les deux, PV par région.
Fin : Traité de Verdun.

Tour 7 (de 843 à 911)

Viking : 3 infanteries et Rollon en Manche, bateaux. **Empire** : 15 inf et Louis le Germanique en Germanie, fougue. PV pour tous, début de la monarchie élective.

Tour 8 (de 911 à 987)

Français : Hugues Capet. L'Armoricain se transforme en breton à la fin de *son* tour. **Breton** : Barbe-Torte, 1 chevalier, 4 infanteries en Atlantique, chateau à Nantes.

Tour 9 (de 987 à 1066)

Empire : 10 inf et Konrad en Cisalpine.

Tour 10 (de 1066 à 1152)

PV pour tous. Fin : l'Aquitain et le Viking se transforment en Anglais. Fin des élections.

Tour 11 (de 1152 à 1214)

Français : Phillippe Auguste, Invasion.

Tour 12 (de 1214 à 1271)

Français : 2 croisés et Louis VIII le lion, fougue, PV. **Toulouse** : Raymond. Fin : possible chute de Toulouse, les croisés disparaissent.

Tour 13 (de 1271 à 1337)

Français : Phillippe le Bel. PV pour tous.

Tour 14 (de 1337 à 1380)

Anglais : Edouard III, Prince Noir, 5 archers, 15 inf, 3 chevaliers en Atlantique ou Angleterre, Invasion, PV de flag, chateau à Calais. **Empire** : revenu divisé par 2 (arrondi au sup). **Français** : Duguesclin, 2 chevaliers, fougue, les chateaux anglais non défendus en Aquitaine se rendent face à Duguesclin.

Tour 15 (de 1380 à 1415)

Bourgogne : Phillippe le Hardi, 2 chevaliers, 4 inf, Invasion.

Tour 16 (de 1415 à 1431)

Bourgogne : Jean sans peur. **Anglais** : Henri V, min 3 archer, 1 chevaliers, 10 infanteries, en Angleterre, après achat d'unités, Invasion. **Français** : Jeanne d'Arc, fougue, min 3 chevaliers, 6 inf dans provinces françaises ou vide en Aquitaine avant achat d'unités.

Tour 17 (de 1431 à 1477)

Bourgogne : 2 chevaliers, Charles le Téméraire (pas de retraite), fougue, revenu doublé. PV pour tous.

Évènements spécifiques

Soumissions

Le vassal gagne revenu et PV divisé par 2 (arrondis au sup), le suzerain gagne revenu du vassal sur deux (arrondi à l'inf) et peut compter les provinces comme lui appartenant pour les contrôles.

- à Rome : Armoricain **peut** à 3 provinces ou moins, Aquitanii **doit** à 3 province ou moins, Belge **doit** à 6 provinces ou moins. La soumission à Rome se fini à la fin du tour 2.
- au Wisigoth : Aquitanii **doit** à 2 provinces ou moins. La soumission au Wisigoth se fini quand l'Aquitanii se soumet au Franc.
- au Franc : Armoricain **peut** à 3 provinces ou moins, Burgonde **doit** à 7 provinces ou moins, Rome **peut** à 5 provinces ou moins (il devient Gallo-romain), Aquitanii **doit** à 2 provinces ou moins. La soumission au Franc se fini au traité de Verdun.

Traité de Verdun

1. L'Empire prend Palatinat et Alsace si vide ou franques, remplacer les chateaux et mettre une infanterie par province sans chateau.
2. Toulouse prend Toulouse plus 3 provinces (vide ou franques) parmi Nîmes, Languedoc, Roussillon, Foix, Cevennes, Auvergne, Lyonnais, Quercy, Béarn, Cantal. Si moins de 3 provinces, virer (retraite) les gens pour arriver à 3, parmi Languedoc, Roussillon, Foix. Remplacer les chateaux francs, relever le chateau de Toulouse, placer un chateau dans une province de plaine et une infanterie par province sans chateau.
3. Les Wisigoths se transforme en Toulousains.
4. Le Burgonde se transforme en Bougogne. Remplacer toutes les infanteries burgondes et les infanteries francques en Sud-Est par des infanteries bourguignones. Gain d'un chateau. Placer une infanterie bourguignone dans chaque province vide du Sud-Est.
5. L'Aquitaine mets un chateau à Bordeaux, remplace les chateaux francs en Aquitaine et mets une infanterie dans chaque province francque ou vide en Aquitaine. Remplacer tous les Aquitanii par des infanteries aquitaines.
6. Les provinces vides ou franques restantes en Francia deviennent françaises. Remplacer les chateaux et un maximum de 8 infanteries placer une infanterie par province vide. Les pions francs restant ne bougent plus et sont joués par le français quand ils doivent défendre.

Monarchie Élective

À la fin des tours 7, 8, 9 et 10, il y a une élection pour savoir quel peuple est élu roi. Se présentent le Français, l'Aquitain, Toulouse, le Viking. Chaque peuple (Empire et Sarrasin excepté) a une voix par province contrôlée en Aquitaine ou Francia. Le peuple qui remporte la moitié des voix ou plus est élu, il gagne immédiatement une infanterie.

Dès que le Français est élu, la monarchie devient héréditaire et les élections n'ont plus lieu. Le roi (français) continue quand même à gagner une infanterie à la fin de chaque tour jusqu'à la fin du tour 10 (inclus). Le français marque des PV en fonction du tour où il est élu. 15 PV au tour 7, 10 au tour 8, 5 au tour 9 ou 3 au tour 10. Il ne marque plus ces PV quand la monarchie est devenue héréditaire.

Le français peut soumettre féodalement certains autres peuples. Le vassal continue à toucher tout son revenu et tous ses PV, mais il est obligé de voter pour son suzerain. Le suzerain ne compte pas les provinces du vassal pour les contrôles. La soumission féodale peut avoir lieu **avant** que le premier round de combat ait lieu. Le suzerain peut traverser les territoires du vassal mais pas l'inverse. Ils ne peuvent pas s'attaquer. Le vassal peut rompre la soumission et attaquer son suzerain au prix de 4PV. Le suzerain peut rompre la soumission et attaquer son vassal au prix de 2PV. La soumission féodale dure jusqu'à la fin du tour 12, il n'est plus possible de se soumettre si la monarchie est devenue héréditaire.

Le viking **doit** se soumettre si il est réduit à 4 provinces ou moins, Toulouse **doit** se soumettre si il est réduit à 5 provinces ou moins, l'Aquitain **peut** se soumettre si il est réduit à 10 provinces ou moins.

Dans le cas d'une soumission obligatoire, le défenseur peut quand même choisir de faire un round de combat avant de se soumettre. La soumission n'a lieu que si il reste des unités des 2 camps à la fin de ce round.

Domaine royal

Àprès le traité de Verdun, le français ne touche pas de revenus dans toutes les provinces. Certaines de ses provinces font parties du domaine royal, propriété personnelle du roi, et d'autres appartiennent en fait aux vassaux. Seules les provinces du domaine royal apportent leur revenu au français.

Au début du tour 7, le domaine royal comporte Ile de France, Orléannais et Champagne. Avant de jouer (et de prendre son revenu) à chaque tour à partir du tour 8, le français choisi une province qu'il contrôle et la rajoute dans le domaine royal. Si le français ne contrôle aucune province hors domaine royal, il choisi une province adjacente à celles qu'il contrôle, l'annexe et l'inclus dans le domaine royal. Les armées présentes dans cette province doivent retraiter.

Si une province du domaine royal est capturée par un autre joueur, cette province sort du domaine royal. C'est à dire qu'elle ne fera plus partie du domaine royal si le français le recapture par la suite. Ile de France, Orléannais et Champagne font exception à cette règle : si elles tombent et sont reprises par le français, elles sont immédiatement réintégrées au domaine royal.

Toutes les provinces capturées sous le reigne de Philippe-Auguste (au tour 11) sont immédiatement intégrées au domaine royal au moment où elles sont conquises.

Croisade contre les Cathares

Au tour 12 a lieu la croisade contre les cathares. Le français reçoit Louis le lion, 2 chevaliers croisés et une fougue. Il a 5 PV si il arrive à prendre Foix. Les chevaliers croisés ne peuvent attaquer que des unités de Toulouse. A chaque phase de combat, le Français perd 2PV par croisé qui n'attaque pas d'unités de Toulouse. Les croisés disparaissent à la fin du tour.

Si Toulouse tombe (le français réussit à détruire le chateau de Toulouse ou à être le seul à occuper Toulouse à un moment du tour) au tour 12 ou au tour 13, le comté devient propriété de la couronne. À la fin du tour, remplacer toutes les unités de Toulouse par des unités françaises (les unités qui dépassent les limites de pions sont éliminées). Toulouse gagne un nombre de PV égal au revenu des provinces contrôlées par Toulouse à ce moment.